

# IT DevOps용 vRealize Code Stream 관리 팩

## 요약 정보

IT DevOps용 VMware vRealize® Code Stream™ 관리 팩을 통해 IT 팀은 버전 제어, 단위 테스트, 지속적인 제공에 관한 동일한 DevOps 모범 사례를 VMware vRealize Automation™ Blueprint 및 vRealize Orchestrator 워크플로우 또는 vRealize Operations™ 대시보드 및 보고서와 같은 인프라 콘텐츠에 적용할 수 있습니다. 이는 vRealize Code Stream에서 실행되고 vRealize Automation 포털을 통해 간편하게 트리거할 수 있는, 즉시 사용 가능한 릴리스 파이프라인을 제공합니다. 관리 팩은 서로 다른 환경 또는 위치에 대해 여러 사용자의 콘텐츠를 신속하게 배포합니다. 예를 들어 여러 작성자의 Blueprint와 DevTest 인스턴스를 여러 vRealize Automation 테넌트 또는 운영 인스턴스로 배포합니다.

## 주요 이점

- 인프라 콘텐츠를 텍스트 또는 바이너리 형식으로 자동 캡처
- 공통 저장소에 캡처된 콘텐츠를 저장하고 버전 지정
- 여러 환경의 콘텐츠를 자동 롤아웃 또는 롤백



그림 1: 관리 팩 개요

## SDDC를 코드로 관리

소프트웨어 정의 데이터 센터(SDDC)에 대한 VMware의 비전은 가상 머신(VM), 네트워크 구성, 스토리지 정책 등 모든 데이터 센터 구성 요소를 소프트웨어로 정의하는 것이 목표이며, 이 접근 방식의 가치는 가상화의 이점을 컴퓨팅 계층에서 네트워크 및 스토리지로까지 확장하는 데 있습니다. 이러한 정의는 설치 구성과 같은 정적 콘텐츠 및 변경이 잦은 동적 서비스 및 콘텐츠로 구성됩니다. VMware vSphere® 템플릿과 같은 동적 콘텐츠 중 일부는 바이너리 형식이므로 개발에서 운영까지 수명주기를 관리하기가 쉽지 않습니다. 따라서 콘텐츠를 패키징하여 여러 테넌트, 환경 또는 위치에 배포하는 프로세스가 대부분 수동으로 이루어져 일관되지 않습니다.

## SDDC 자동화 문제

SDDC 콘텐츠 변경사항은 일반적으로 개발 환경에서 여러 테스트 및 운영 환경으로 이동합니다. 이러한 업데이트는 종종 서로 다른 팀원에 의해 별도로 개발되어 공유 환경에서 병합됩니다. 콘텐츠가 바이너리 형식인 경우가 많으므로 업데이트 및 병합을 코드 변경 시처럼 소스 제어 시스템을 사용하여 쉽게 처리할 수 없습니다. 개발에서 운영까지 릴리스 파이프라인을 통해 전파하기 위해 단일 변경에 대해 импорт 및 익스포트의 여러 단계를 거쳐야 합니다. 여러 환경에서 변경 사항을 추적하는 것은 IT 팀에게 쉽지 않은 일입니다.

환경 간 콘텐츠 이동이 자동화된다고 해도 콘텐츠 종속성으로 인한 문제를 관리해야 하는 어려움이 여전히 있습니다. vRealize Automation Blueprint는 여러 워크플로우와 정책에 종속될 수 있습니다. 여러 환경 간에 Blueprint를 이동할 때 이러한 종속 객체도 올바른 버전으로 함께 이동해야 합니다. 따라서 프로세스가 복잡해지고 시간이 많이 소요되어 오류가 발생하기 쉽고 일관된 결과를 보장할 수 없습니다. 다른 소프트웨어와 같이 SDDC 콘텐츠도 결국 여러 개의 버전이 만들어집니다. 이러한 버전은 다음과 같이 여러

수준으로 나타낼 수 있습니다.

- 전체 SDDC와 포함된 모든 객체에 대한 버전
- 일부 서비스의 버전(예: MyApp v1.1)
- 서비스 구성 요소의 버전(예: CentOS v7.0)

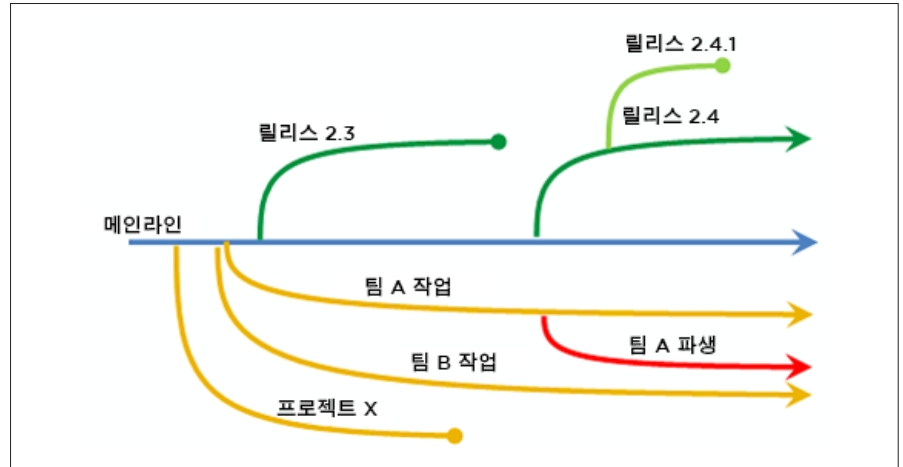


그림 2: SDDC 콘텐츠 버전의 예

### SDDC 콘텐츠 관리에 DevOps 원칙 적용

SDDC 자동화는 까다로운 당면 과제이지만 애플리케이션 개발 환경에서 확립된 동일한 DevOps 원칙을 사용하여 해결할 수 있습니다. 소스 제어 시스템, 자동 테스트, 저장소 관리, 릴리스 파이프라인 자동화와 같은 툴을 모두 통합하여 SDDC 콘텐츠 수명주기 관리를 자동화할 수 있습니다. VMware vRealize Code Stream을 사용하면 소프트웨어 릴리스 프로세스를 모델링하고 자동화할 수 있습니다. IT DevOps용 vRealize Code Stream 관리 팩은 일관된 형식으로 여러 환경의 콘텐츠 캡처를 자동화하여 공통 저장소에 저장하는, 즉시 사용 가능한 릴리스 파이프라인을 제공합니다. 저장되어 버전이 지정된 콘텐츠는 그룹화되어 한 번의 요청으로 여러 환경에 적용될 수 있습니다. Code Stream의 릴리스 파이프라인을 사용하면 적절한 제어 및 알림과 함께 콘텐츠가 자동으로 여러 환경 간에 이동할 수 있습니다. 정확성을 검증하고 일관되게 작동하는 소프트웨어를 보장하기 위해 자동화된 테스트가 구성되어 각 환경에서 실행됩니다. 테스트에서 오류나 문제가 발생할 경우 배포된 콘텐츠는 마지막 릴리스 버전 또는 알려진 올바른 상태의 구성으로 롤백될 수 있습니다.

**VMware 제품에 대한 자세한 내용 또는 구입 방법**

전화  
877-4 -VMWARE(북미 이외 지역: +1-650-427-5000, 한국 지사 (02) 3016-6500)

웹 사이트 방문  
<https://www.vmware.com/kr/products/vrealize-code-stream.html>을 방문하거나 온라인으로 공인 파트너사를 검색하십시오.

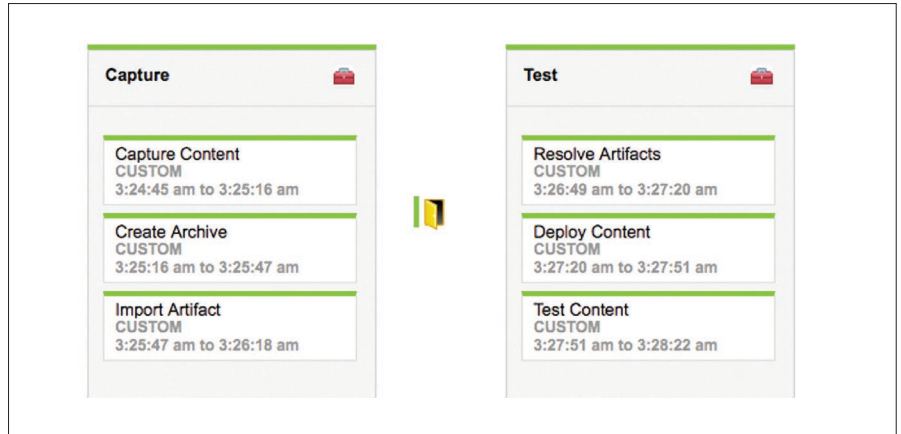


그림 3: 여러 인스턴스 간 콘텐츠 캡처, 테스트 및 배포

예를 들어, 관리 팩은 vRealize Automation 및 vRealize Orchestrator의 단일 인스턴스 또는 여러 인스턴스에서 멀티 테넌트 전반에 vRealize Automation 콘텐츠를 신속하게 배포합니다. 이러한 여러 인스턴스는 개발, 테스트, 운영 환경 전반에 분산되어 있을 수도 있고 여러 데이터 센터 위치에 있을 수도 있습니다. 기본적으로 관리 팩은 “인프라를 위한 DevOps”를 지원합니다.

**추가 정보**

제품 규격 및 시스템 요구 사항에 대한 자세한 내용은 VMware vRealize Code Stream 웹 사이트(<https://www.vmware.com/kr/products/vrealize-code-stream.html>) 및 vRealize Automation 웹 사이트(<https://www.vmware.com/kr/products/vrealize-automation.html>)를 참조하십시오.

